

コンピュータ・サイエンス誌

451

昭和49年1月1日発行  
毎月1日発行  
通巻第63号  
昭和44年5月2日  
第3種郵便物認可  
昭和44年1月18日  
国鉄東局特別扱承認雑誌第3065号

# bit

# I 1974

共立出版

新連載 LISP入門① マッカーシーの条件式とM式  
チューリングとデジタル計算機の起源  
IBMの研究開発



コンピュータ・サイエンス誌

# bit 1974 1



ヒトは  
情報を呼吸する  
それは文明のいぶき……  
機械と対話しながら  
未来の序曲をきく

巻頭言	5	年頭所感	尾見半左右
ずいひつ	50	私の年齢	与謝野道子
新連載	7	LISP 入門 ① マッカーシーの条件式とM式	後藤英一
		一風変わった言語であるLispとはどんな言語なのであろうか?	
連載	32	計算機莫迦話 ⑮ アセンブラ始末記	N. H. K.
	44	プログラミング言語 ⑳ COBOL (4)	水野幸男・伊藤靖彦
		表の取り扱いおよび報告書の作成はどのようにしたらよいか?	
	57	有限要素法のお話 ⑪ 1973東京セミナーを中心とした最近の話題	
		有限要素法に関する日本で開かれた国際会議の論文の紹介	
			藤井 宏・三好哲彦
よみもの	14	日本語を考える 1	
		自然言語の形式理論	水谷静夫
	21	超大型コンピュータの技術 (4)	情報の機密保護技術 石田晴久
	37	IBMの研究開発	Nancy Foy & Nicholas Valéry 著 赤木昭夫 訳
	51	マルチクス近況	—プロジェクトMACに参加して 小田一博
	63	情報システムの機密保護 (2)	吉村鉄太郎
	69	チューリングとディジタル計算機の起源	Brian Randell 著 高浜忠彦 訳
出題	27	ナノピコ教室	土居範久
解答	28	ナノピコ教室 (10月号)	清水留三郎
	82	アレフ・ゼロ	
読者の広場	83	迷路さがし	
	86	ぶつくす	

# マルチクス近況

—プロジェクトMACに参加して—



1965年のFJCCで発表されたMulticsは、約7年にわたる開発、使用経験をもとにして種々の改良が加えられた2世代目の新しいハードウェアH6180を得て、コンピュータ・ユーティリティの理想へと着々と歩を進めています。ここではプロジェクトMACのなかの一つの研究部門であるCSRと、H6180 Multicsの近況を簡単に紹介します

小田一博

Kazuhiro Oda  
東京芝浦電気(株)

## 1. はじめに

1973年の3月より約3カ月間、マサチューセッツ州ケンブリッジ、ボストン地区に滞在し、マルチクス(Multics: **M**ultiplexed **I**nformation and **C**omputing **S**ervice)を実地に使用する機会、およびその間の約1カ月間MITのプロジェクトMACの中のCSR(Computer Systems Research)部門に滞在する機会を得ました。そのときの体験をもとに、マルチクスの近況を中心に、最近のプロジェクトMACの動き、CSRの活動状況、および新しく導入されたH6180などについてそれぞれ簡単に紹介したいと思います。

マサチューセッツ工科大学(MIT)は、日本でもその名が知られているように工科系の大学としては超一流のところで、数々の新技術の開発、研究がなされたり、またなされつつあります。MITは写真1でもわかるように、ボストンとケンブリッジの間を流れているチャールズ川の河辺にそって建物が立ち並び、春先から夏にかけて、この河にヨットが浮かぶ風景を見ることができません。

私のように電子計算機の仕事に従事している者にとって、MITはかの有名なCTSS、マルチクスというタイム・シェアリング・システムを開発したところとして身近に感じられます。

プロジェクトMACの研究室のあるところは、大学の建物からは少し離れたテクノロジ・スクエア(Technology Square)とよばれる一角にあります(写真2)。ここは、9階建てのビルが三方をとり囲み、その中の広場が四角形をしているところからこのような名前が付いたものと思われます。ここには、IBMのケンブリッジ・サイエンティフィック・センタ(CP67/CMSを開発したところ)、HISのケンブリッジ・インフォメーション・システムズ・ラボラトリ(プロジェクトMACと一緒にマルチクスを開発したところ)、ポラロイド・カメラの研究所などがあり、まさにテクノロジ・スクエアです。

ケンブリッジ、ボストン地区には、ハーバード大学、ボストン大学などがあります。

## 2. プロジェクトMACとCSR

テクノロジ・スクエアにある三つの9階建てのビルの一つにプロジェクトMACの本部および研究室、H645のある計算センタがあります。1階には本部、4階には図書室とMACの論文集を取り扱っているPublication



写真 1 ポストンから MIT を望む



写真 2 テクノロジ・スクエア



写真 3 著者と Saltzer 教授



写真 4 プロジェクト MAC の一室

Office, 5 階には教授, 大学院生などの研究室, 端末ルーム, 会議室, 8 階にも研究室の一部, コピー・マシン, 9 階には H645 などが置いてあります。

プロジェクト MAC は, いくつかの研究テーマごとにグループあり, CSR もその中の一つです。CSR 以外のグループとしては,

- automatic programming
- MATHLAB
- computation structures
- dynamic modeling, computer graphics and computer network

などの部門があります。各部門の 1 年間の研究成果は, Project MAC Progress Report として年 1 回出版されています。

CSR は, Corbató 教授, Saltzer 教授そして Schroeder 教授のもとに大学院生, 学生が約 30 名ほどおり, 次のようなテーマで研究, 開発活動を行なっています。

#### (1) 性能評価とモデル作り

- 可動ヘッドをもつ記憶媒体 (ディスクなど) の解析
- 統計解析用プログラム・パッケージ
- コア・メータリング
- H6180 ハードウェア・タイミング解析
- ベンチマーク・プログラムの開発
- マルチプログラミング・レベルの動的制御

#### (2) プロテクションとセキュリティ

- 保護されたサブシステム
- リンキングを保護された領域から移すこと
- I/O コントロールを保護された領域から移すこと
- 保護された領域を簡単にするためのマルチプロセス構成
- スーパーバイザ/ファイル・システムを簡単にするための大きなセグメント番号

#### (3) ARPA ネットワーク

- 統合されたユーザ・レベルの protocol
- 全 2 重 IMP 接続のための新しいソフトウェア
- ファイル転送用の protocol の開発

#### (4) その他

- マルティクスのドキュメント作成
- マルティクス LISP
- Seal (新しい言語)
- APL に対する提言

上記の各研究テーマからも察せられるように, マルティクスに関するテーマはまだ少なからずありますが 1973 年 1 月に HIS が商用として売り出すことを発表したこ



ともあり、マルチクスそのものの改良、開発はほぼ一段落したというところですが、Saltzer 教授の話では、プロテクション/セキュリティについてはまだしばらく研究を続けるとのことですが、今後はソフトウェアの理論のほうへ進みたいということでした。

CSR の中では、そのグループ内だけに、論文またはメモなどの配布が行なわれています。このメモを、何かコメントがあったら下さいという意味で、Request for Comments (RFC) とよんでいます。これは先ほど述べた研究テーマや新しいアイデアなどを各メンバーに知らせ、それに対する意見、批判をおおごうという目的です。学会やシンポジウムに発表予定の論文などが、このような形式で、数か月以上前からグループの中で意見、批判を受け、その結果はじめて世の中に出ています。このような環境および、マルチクスの開発の例でもわかるように、遠い将来に目標をおき、その上で現実的なアプローチを積み重ねていく態度はわれわれもみならう必要があるかと思えます。

CSR では、週 1 回、2 時間程度の会合が行なわれています。連絡事項やその時折りのテーマ（外部から人を呼んで講演をしてもらうこともあるし、グループ内の人が研究テーマの進行状況を発表することもあります）を選んで発表、討議を行なっています。

これ以外に、マルチクスの開発に従事している人たちの会合としてマルチクス・スタッフ・ミーティングが行なわれています。

ちょうど私が滞在した期間は、H645 から H6180 への移行作業の最終段階でした。ただし、まだ一般ユーザ・サービスは始まっておらず H6180 の使用はマルチクス開発スタッフのみに限定されていました。

H645 はプロジェクト MAC のビルにありますが、H6180 は少し離れた IPC (Information Processing Center) にあり、同じ所に IBM /370 モデル 165 が置いてあり、バッチ、TSO などのサービスを行なっています。

マルチクスの端末は、プロジェクト MAC のビルの 5 階にある端末ルームにテレタイプ、IBM 2741、グラフィック・ディスプレイなどが 7 台ぐらゐ置いてあり、空いている端末はいつでも使えるようになっています。これ以外に、各研究室の主な所には専用の端末が置いてあります。Saltzer 教授と Schroeder 教授の部屋の間に秘書の部屋（ここを通らないと教授の部屋へはいれない）には IBM 1050 という端末が置いてあり、2 人の教授のほかたまたま大学院生が使用しています。これ以外にも、たとえばさきほどの RFC のコピー、配布を行な



写真 5 ポータブル端末の一種（音声カプラ付き）



写真 6 ポータブル端末を用いてモートルからマルチクスを使用

っている部屋では、そう若くない(?) 女の人がマルチクス端末を使って資料の管理を行なったりしています。ふつうのタイプライタを使うのと同じ感覚で端末を使っているという感じです。

### 3. マルティクス近況

マルチクス開発の過程が、1972 年の SJCC で、“Multics: The first seven years” という題目で発表されています。くわしくはその論文を参照していただくとして、ここでは使用の実例などを折りまげながらマルチクスの近況を報告します。

私が滞在していたときにはまだ H6180 による一般ユーザ・サービスは行なわれていませんでしたが、その後のセンター・ニュース (“the Bulletin” というのが月刊で IPC から発行されています) によると、7 月から、“Trial Service” という形でサービスが開始されたとのことです。また、1961 年以来約 12 年間稼動していた CTSS がついに 1973 年 7 月にそのサービスを停止し、7094 もニューヨーク市の equipment dealer に払い下げられたとのことです。H645 も H6180 が動き始めてから 2, 3 か月後にはそのサービスを停止する予定です。

IPC に設置されている H6180 の構成図を図 1 に示し

ます。H6180は、H645の経験、および商用として売出されているH6000シリーズとの互換性などを考慮して作られたもので、ハードウェア面では次のような改良、変更が加えられています。

- ・リング保護の完全なハードウェア化
- ・PTW, SDW, 連想メモリの拡張
- ・10進、文字、ビット操作命令の追加
- ・ページ用デバイスとしてバルク・ストアの採用
- ・集団ディスク装置の採用
- ・GIOCに代わって、入出力マルチプレクサ (IOM) とフロント・エンド・プロセッサ DN/355の採用
- ・その他

CPUの仮想メモリ、リング保護機構などの部分を除いては、ハードウェアは標準のH6000シリーズのものが使用されています。H6180になってから、一段と効

率、信頼性も向上し、さらに多くのマルチタスク・ユーザが見込まれています。ソフトウェア上の違いはハードウェアに依存する部分(アセンブラで記述されたモジュール)を除いて変更はなく、OSをPL/Iで記述したことがここでも生かされたわけです。

マルチタスクの初期の目標の一つにもなっていたように、週7日、1日24時間フル稼働がほぼ達成されており、通常3シフトで、昼よりも夜、夜よりも真夜中というふうに変更が安くなっていきます。

#### 4. マルティクス使用事例

H6180は前にも述べたように、正式には開発スタッフだけにしかその使用を許されていなかったのですが、Saltzer教授、Schroeder教授のご好意により使用することができました。私の名前が登録されていないので

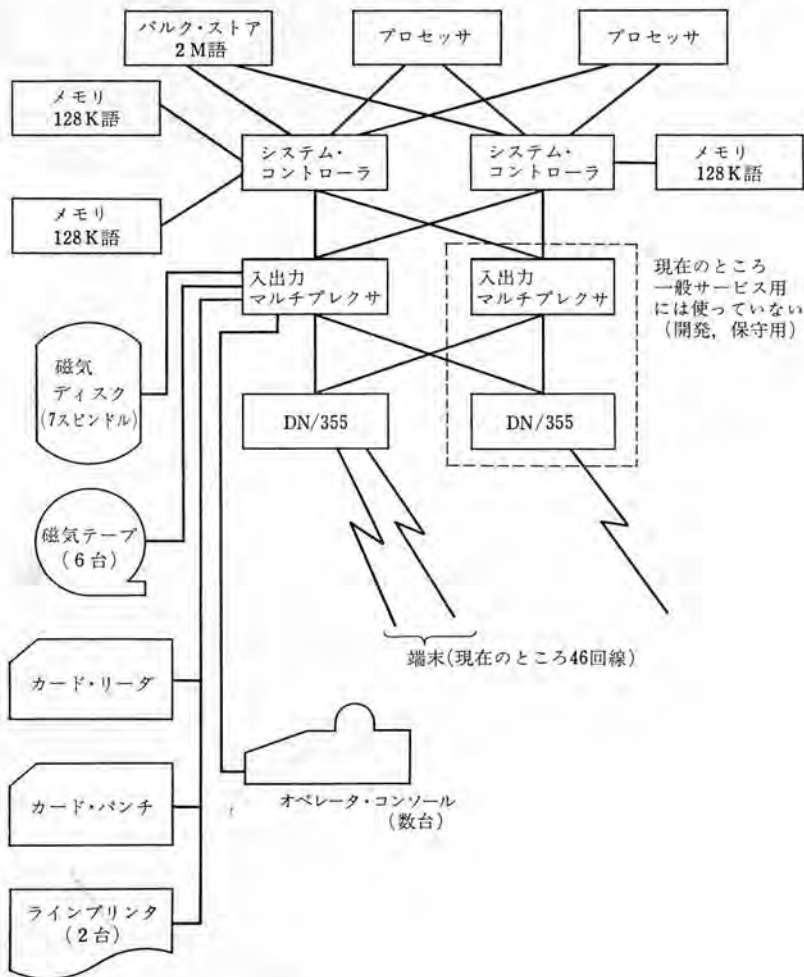


図1 MIT, IPCにあるH6180

Schroeder 教授にログインしてもらい、そのあと使うというふうにしてもらいました。

H645 のマルティクスに比べ、システム・メッセージの一部の出力形式や内容などに少し違いはありますが、ほとんど同じです。

図2はマルティクスへのログイン（サービスの開始を要求する）手順です。l (login の省略形) コマンドのあと、パスワードをタイプインします。図2の例では、印字機構を一時オフにできる端末を使用したのでパスワードは印字されていません。この機構のない端末の場合は、文字の重ね打ちでぬりつぶされた行の上にパスワードをタイプします。

図3は、list コマンドでディレクトリの内容を印刷したものです。途中で QUIT という文字が印刷されているのは、これ以上出力が不要と判断し端末のクイット・ボタンを押したからです。

図4はログアウト（サービスの終了を要求する）の例です。

図5はテキスト・エディタ (edm) を使って、新しくセグメント test.ec を生成し、その中に情報を記憶する場合の例です。Input. というメッセージのあとに記憶したい情報をタイプし、その終了をピリオド (.) で示します。ここで入力モードから編集モード (Edit.) になり、今までにタイプしたものに誤りや、追加したいものがあればこのモードのときに修正、追加ができます。その後、w (write, 書込み) 要求でセグメントに書き込み、q (quit, 停止) 要求でコマンド・レベル (このレベルになったらコマンドがタイプでき、また r (ready) メッセージが印刷されます) に戻します。

図6は、マルティクスを使って作り上げたプログラムの一例で、PL/I で記述されています。先頭の pr (print の省略形) は、テキスト・セグメントの内容を印刷する

```

Multics 20.5: MIT, Cambridge, Mass.
Load = 17.0 out of 80.0 units: users = 17
l Schroeder
Password:
You are protected from preemption.
Schroeder CompSys logged in 05/29/73 1708.5 edt Tue from 1050 terminal ".
Last login 05/24/73 1605.4 edt Thu from 1050 terminal ".
new/updated help segs: pending_changes, memo_changes, new_dprint, problems,
                        user, user_info_, db_changes
Please report any problems to Consultant.Consult (c.c) via mail.
r 1708 1.360 3.782 57

```

図2 ログイン

logout

```

Schroeder CompSys logged out 05/29/73 1727.7 edt Tue
CPU usage 31 sec, memory usage 162.0 units.
hangup
-

```

図4 ログアウト

list -a

Segments= 14, Records= 13.

```

re 1 count_ch
r wa 1 count_ch.p11
rewa 1 mipt
rewa 1 loop.p11
rewa 1 mipt_ada30
rewa 1 loop
r wa 1 Schroeder.con_msgs
re 1 tcall
r wa 1 tcall.p11
re 1 call_test
r wa 1 call_test.p11
re 1 int_trace
r wa 1 int_trace.p11
r wa 0 mailbox

```

図3 ディレクトリの内容の印刷

```

QUIT
r 1716 .119 .306 24

edm test.ec
Segment not found.
Input.
^ready on
fo test.out
rename count_ch count_ch.p11
p11 count_ch -tm
count_ch ggg a
count_ch ggg b
count_ch ggg c
count_ch ggg d
count_ch ggg e
delete count_c(d
delete xyz
print count_ch.p11
create xyz
p11 count_ch -ot -tm
count_ch ggg a
count_ch ggg b
count_ch ggg c
count_ch ggg d
count_ch ggg e
addname ggg xxx
deletename xxx
sa count_ch rewa *.*.*
delete count_ch
rename count_ch.p11 count_ch
co
aprint end exec_com
.
Edit.
l gggc
count_ch gggc
c /gggc/ c# ggg c
count_ch ggg c
w
q
r 1630 1.534 7.538 431

```

図5 テキスト・エディタの使用例



コマンドです。count-ch.pl1 がこのプログラムのソース・テキストが記憶されているセグメントです。

## 5. おわりに

マルチタスクの技術的な面については、1965年の FJ CC で発表された一連の論文やその後発表された種々の論文、Saltzer 教授が来日されたときの講演集などに述

べられています。ここでは紙面の都合もあり、表面的な紹介だけにとどめました。技術的な面の詳細については別の機会にゆずりたいと思います。

百聞は一見にしかずということわざにもあるように、実際にマルチタスクを使ってみてその偉大さを感じたとともに身近かにも感じました。

```
pr count_ch.pl1
                                count_ch.pl1      05/29/73  1724,7  edt Tue

count_ch:proc;
dcl cu_sarg_count ext entry (fixed bin);
dcl com_err_ ext entry options(variable);
dcl cu_sarg_ptr ext entry(fixed bin,ptr,fixed bin,fixed bin);
dcl expand_path_ ext entry (ptr,fixed bin,ptr,ptr,fixed bin);
dcl hcs_$initiate_count ext entry (char(*),char(*),char(*),fixed bin(24),
    fixed bin(12),ptr,fixed bin);
dcl ioa_ ext entry options(variable);
dcl ios_$write_ptr ext entry (ptr,fixed bin,fixed bin);
dcl hcs_$terminate_noname entry(ptr,fixed bin);
dcl (null,index,divide,addr,substr) builtin;
dcl (pathptr,segptr) ptr;
dcl pathlen fixed bin;
dcl code fixed bin;
dcl patharea char(256) based;
dcl (first,count,i,j,k,kk,l,ii,jj)fixed bin;
dcl fcount fixed bin init(0);
dcl dir char(168);
dcl ent char(32);
dcl bitcount fixed bin (24);
dcl path char(256);
dcl segarea char(chcount) based;
dcl (chcount,cbc) fixed bin;
dcl charg char(1) based;
dcl chargptr ptr;
dcl chlen fixed bin;
    call cu_sarg_ptr (1,pathptr,pathlen,code);
    if code = 0 then do;
error:    call com_err_(code,"count_ch","~/error in path name !");
    return;
    end;
call cu_sarg_ptr(2,chargptr,chlen,code);
if code = 0 then do;
    call com_err_(code,"count_ch");
    return;
end;
call expand_path_(pathptr,pathlen,addr(dir),addr(ent),code);
if code = 0 then go to error;
initiate:call hcs_$initiate_count(dir,ent,"",bitcount,1,segptr,code);
if segptr=null then do;
    call com_err_(code,"count_ch",ent);
    return;
end;
chcount=divide(bitcount,9,17,0);
kk=1;
cbc=chcount;
loop2:    k=index(substr(segptr->segarea,kk),chargptr->charg);
    if k=0 then go to finish;

    fcount=fcount+1;
    kk=kk+k;
    go to loop2;
finish:    call ioa_("~/there are ~d occurrences of ""~a"" in : ~/",fcount,chargptr->charg);
    call ios_$write_ptr(segptr,0,cbc);
    call hcs_$terminate_noname(segptr,code);

end;

r 1727 .967 .672 43
```

図 6 プログラムの例